**대사 스크립트, 선택지, 분기 설정, 연출 구도 등은 짜여지는 대로 후술**

* 페이크 보스 C와의 전투 시 대사 생각했던 것들

- 1회차 C와의 전투

“C!”

“날 찾아오지 말라고 했잖아!”

- C 처치 시

“결국.. 너는 진실을 알아야겠어?”

- 다회차 C와의 전투

“C!”

“그래, 예전부터 넌 어처구니 없는 호기심쟁이었지. 어디 한 번 파헤쳐 봐.”

- C 처치 시

“C, 나와 함께 돌아가자.”

“이슬라프, 나는 네가 알지 못하기를 바랬어..”

- C와의 전투 패배 시

“하하하~! 이름대로구나 이슬라프! 너는 평생 진실을 알 수 없어. 그렇게 사는거야. 왜냐하면 우린 그렇게 정해진 운명이니까…”

이런 느낌?

분기 선택에 따른 게임의 플레이는 달라지지 않을 예정

왜냐면 제작이 더 어려워질 테니까..